

TEQBALL HAUPTREGELN



GRÖßE 5



EINZELSPIEL



DOPPELSPIEL

- Q EIN TEQBALL-SPIEL WIRD ÜBER ZWEI GEWINNSÄTZE GESPIELT.
- Q JEDER SATZ WIRD GESPIELT, BIS EIN SPIELER / EINE MANNSCHAFT 12 PUNKTE ERREICHT HAT.
- Q DER ENDGÜLTIGE ENTSCHEIDENDE SATZ MUSS MIT MINDESTENS ZWEI PUNKTEN VORSPRUNG GEWONNEN WERDEN.
- Q JEDER SPIELER / JEDE MANNSCHAFT HAT ZWEI VERSUCHE, EINEN ERFOLGREICHEN AUFSCHLAG DURCHZUFÜHREN.
- Q DIE SPIELER / DIE MANNSCHAFTEN WECHSELN NACH JEWEILS VIER PUNKTEN DEN AUFSCHLAG.
- Q DER BALL KANN NICHT NACHEINANDER VON DEMSELBEN KÖRPERTEIL BERÜHRT WERDEN.
- Q EIN SPIELER / EINE MANNSCHAFT KANN DEN BALL NICHT NACHEINANDER MIT DEMSELBEN KÖRPERTEIL ZURÜCKSPIELEN.
- Q JEDER SPIELER / JEDE MANNSCHAFT DARF DEN BALL MIT MAXIMAL 3 BERÜHRUNGEN DURCH EIN KÖRPERTEIL MIT AUSNAHME DER HÄNDE UND ARME ZURÜCKSPIELEN.
- Q IM DOPPEL MÜSSEN BEIDE SPIELER DER MANNSCHAFT DEN BALL BERÜHREN, BEVOR ER ZURÜCKGESPIELT WIRD.
- Q IM FALLE EINES KANTENBALLS WIRD DER BALLWECHSEL WIEDERHOLT.
- Q WÄHREND DES SPIELENS KÖNNEN WEDER DER TISCH NOCH DER GEGNER BERÜHRT WERDEN.

#TEQBALL



FOLGT UNS

BENUTZUNG AUF EIGENE GEFAHR!

